



Anforderungen und Aufgabe

Reiterspiele RS3 – geritten und geführt Wäscheleine, Eierritt, Schwipp-Schwapp

Reiter: Alle Reiter ab 6 Jahre, Kappe und geeignetes Schuhwerk ist Pflicht, Reithandschuhe sollten zum Schutz getragen werden, die Reithose sollte ebenfalls geeignet ein. Achtung: Mottofarben des Monats beachten (siehe Ausschreibung im Downloadbereich).

Pferde: Alle Pferde/Ponier ab 4 Jahre erlaubt.

Ausrüstung: Trense mit pferdefreundlichem und zweckmäßigem Gebiss oder gebisslos. Bandagen, Gamaschen und Hufglocken sind erlaubt, ebenso Nasen- oder Ohrenschutz. Geritten werden sollte mit Sattel, Reitkissen oder ohne Sattel.

Anforderungen: Der Reiter sollte sein Pferd geschickt und gelassen durch die Aufgaben reiten, es kommt nicht auf die Zeit an. Es ist erlaubt, die Pferde oder Ponies mit Reiter zu führen.

Reitplatz/Reithalle: Muss geeignet sein, Größe beliebig.

Filmposition: An beliebiger Stelle in der Bahn mit Blickrichtung Pferd oder außerhalb.

Benötigtes Zubehör: 3 Stangen (oder Softbars, 3 – 4 m lang), 2 Ständer mit Wäscheleine und ein Wäschekorb mit 3 Wäschestücken, 1 kleiner Ball (z.B. Tischtennisball), 1 Löffel, 3 Pylonen (auch hier gehen Eimer oder ähnliches) und 2 identische Becher, einer mit Wasser gefüllt und eine Aufstiegshilfe.

Aufgaben: (kann alles im Schritt geritten werden, es kann zwischen den Stationen aber auch getrabt oder galoppiert werden). Es gibt bis zu 10 Punkte für die jeweiligen Übungen, maximal sind also mit Größtaufstellungen 30 Punkte zu erreichen, der Reiter mit den meisten Punkten gewinnt.

A Richtung C	Führen des Pferdes in die Bahn, bei Station 1 halten und Grüßen.
Station 1 5 Punkte max.	Bei Station 1 die Aufstiegshilfe heranziehen und von rechts aufsitzen und weiterreiten zu Station 2 (Richtung C dann nach rechts abwenden).
Station 2 5 Punkte max.	Bei Station 2 (Wäscheleine) dann 3 Wäschestücke aus einem Wäschekorb nehmen (der darf von einem Helfer gereicht werden oder auf einem Tisch stehen) und auf einer Wäscheleine ca. in Augenhöhe aufhängen. Zu Station 3 reiten (Richtung M, dann rechts abwenden Richtung B, dann rechts abwenden Richtung E).
Station 3 10 Punkte max.	Bei Station 3 (Eierritt) zwischen zwei Stangen stellen und ein Löffel mit einem Tischtennisball von einem Helfer reichen lassen oder von einem Tisch aufnehmen. Dann über die Stange geradeausreiten, rechts abwenden und 1,5 mal um die 3 Stangen herumreiten (im Trab und ohne das Ei zu verlieren gibt es mehr Punkte), bei B dann im Schritt wieder abwenden und zwischen den Stangen halten und das „Ei“ und den Löffel abgeben und geradeaus weiterreiten zu Station 4.
Station 4a 6 Punkte max.	Bei Station 4 anhalten und einen Plastik-/Pappbecher mit Wasser aufnehmen oder von einem Helfer geben lassen. Der Becher sollte möglichst voll sein. Dann mit dem Becher in der Hand um die Pylone Slalom reiten, hin und zurück und wieder zu Station 4.
Station 4b 4 Punkte max.	Das Pferd dann anhalten lassen und den Becher in einen leeren identischen Becher umschütten und dabei möglichst demonstrieren, dass man kein Wasser verloren hat. Das Pferd darf während der Reiter das Wasser umschüttet bei Bedarf gehalten werden ohne Punktabzug. Anschließend weiter Richtung K und dann zu Station 1 reiten.
A Richtung C	Wieder zum Richter reiten, halten und Grüßen.

Anforderungen und Aufgabe

